

áthaladt, és megtalálta az évszakokhoz illő 4 szimbólumot is. A játékosok a játék során gyakorolják a színfelismerést, fejlesztik formafelismerő készségüket, miközben megtanulják az évszakok közti különbségeket.

Játékszabályok:

A játékot a legfiatalabb játékos kezdi. A többiek az óramutató járásának megfelelően következnek. A játékosok dobnak a színes dobókockával, majd a dobott színnel azonos legközelebbi mezőre lépnek abban az irányban, melyet a nyíl mutat. Amíg a játékos nem tudott áthaladni a tájon nincs más tennivalója. Abban az esetben ha keresztül tudott haladni a tájhoz tartozó úton, akkor megpróbálhat kitapogatni a zsákban egyet, az adott évszak szimbólumai közül. Minden évszakhoz 4 kártya tartozik. Segítségképpen ezeket a formákat a tábla is jelöli. Amennyiben a játékos ki tudja tapogatni a megfelelő képet, ezt megtarthatja és a következő körben folytathatja az útját. Ha rossz képet választott, vissza kell tennie a zsákba és amikor legközelebb ő következik, megint megpróbálhat kitapogatni egy képet. A játékos addig nem dobhat újra a kockával és nem is léphet tovább, amíg meg nem találta a megfelelő formájú képet. A játékosok évszakonként csak egy képet tarthatnak meg.

A játék vége:

Az a játékos nyer, aki összegyűjtött 4 képet a 4 különböző évszaktól, tehát évszakonként egyet-egyet.

Játékszabály változatok:

A játékszabályokat a játékosok korának megfelelően lehet változtatni. Például, ha a játékosok fiatalabbak, a formákat nem muszáj beletenni a zsákba, hanem a tábla szélére is helyezhetjük azokat, így a gyerekeknek innen kell kiválasztaniuk az évszaknak megfelelő képet.

Jó szórakozást kívánunk a játékhoz!



97820021/H

HASZNÁLATI UTASÍTÁS

A KISVAKOND KERTJE

2–4 játékos
3–99 éves korig
Játékidő: kb. 15 perc

A játék tartozékai:

4 fabábu (Vakond, Nyuszi, Egér, Süni)
3D-s tábla
16 különböző kartonpapír kép
1 műanyag zsák
1 színes dobókocka
használati utasítás



A Kisvakond kertje társasjátékot többféleképpen lehet játszani: a játékosok a négy évszaknak megfelelően haladnak előre a színes dobókocka segítségével, miközben megpróbálják megtalálni az adott évszak szimbólumait; vagy a játékosok különböző történeteket találnak ki a játék során a bábukkal; vagy egyszerűen bábszínházként használva a szülő elmesélheti gyermekének a Kisvakond és barátai történetét.

Hamarosan rájöttek, hogy A Kisvakond kertje több, mint egy egyszerű társasjáték.

A játék megkezdése előtt:

Óvatosan vedd ki a 3D-s tábla tájrészleteit, és helyezd azokat a játéktáblán jelölt nyílásokba. (A játéktáblát tedd vissza a doboz aljába, így az rögzíteni tudja. Javasoljuk, hogy a szülők segítsenek a gyerekeknek a játéktér összeállításánál). Ilyen módon a 3D-s tábla kész is van. A tábla a négy évszak szerint van felosztva, és térbeli tájat ábrázol utakkal és átjárókkal. Következő lépésként vedd ki a 16 különböző képet (nap, esernyő, sapka, stb.), és rakd be az összeset a zsákba.



Minden játékos választ egy bábút, és a piros mezőre helyezi a táblán szereplő képek szerint. A Nyuszi a tavasznál kezd, az Egérke nyáron, stb. Ha a játékosok nem tudnak megegyezni, hogy ki melyik bábuval legyen, az első választás mindig a legfiatalabb játékosé.

A játék célja:

A játékosok az évszakok szerint haladnak előre, és meg kell találniuk a zsákban tapogatva az évszakhoz illő képet. Az a játékos nyer, aki mind a 4 évszakon